

La Demarcación de Toledo del COACM organiza para los días **9 y 10 de Febrero de 2012** un curso presencial sobre la utilización de los programas **SKETCHUP** y **VRAY**, orientado a todos aquellos profesionales (arquitectos, delineantes, interioristas, decoradores, fotógrafos, etc.) que necesiten resultados rápidos de verificación durante las fases de diseño, presentación fotorrealista ante clientes, concursos de ideas, etc.

Esta Actividad Formativa tendrá lugar en el **Salón de Actos de la Demarcación de Toledo del COACM** (C/ Sta. Úrsula, 11). **No es necesario disponer de ordenador** para la asistencia al curso ya que **no se utiliza durante el desarrollo del mismo, la práctica se facilita descrita paso a paso para su posterior realización individual** por parte de los alumnos.

Impartido por **PLAN 9**, estudio de infografía dirigido por arquitectos, el curso tiene como objetivo transmitir conocimientos básicos de optimización tiempo/calidad. Se mostrará el uso de **SKETCHUP** y **VRAY**, orientando estos programas a la representación arquitectónica, siguiendo la "línea de trabajo", desde los primeros pasos de modelado 3D, pasando por técnicas de iluminación global y la creación de materiales complejos. Tras completar esta Actividad Formativa, podremos realizar nuestro primer renderizado fotorrealista con el uso de un pequeño, pero potente, número de parámetros.

Durante muchos años la infografía en la arquitectura como herramienta de representación virtual de proyectos ha sido acaparada por software de compleja utilización y elevado coste que inducía a su utilización al final del proceso productivo, cuando todo el proyecto estaba definido. Sin embargo en los últimos años han comenzado a surgir herramientas alternativas de bajo coste y fácil manejo que impulsan a cada vez más profesionales a modificar su metodología de trabajo, utilizando el modelo virtual desde los primeros pasos de la concepción del proyecto, para controlar así la imagen del edificio desde el primer momento.

SKETCHUP, herramienta de gran potencia desarrollada por **GOOGLE**, con un interfaz amigable y gran cantidad de desarrolladores que la mejoran día a día, se ha convertido en una referencia para la utilización de las 3D en la generación de proyectos.

VRAY, motor de renderizado desarrollado inicialmente para **3DStudio Max**, su potencia de cálculo y nivel de realismo la han convertido en una referencia en el mundo del renderizado expandiéndose a otras plataformas como **GOOGLE SKETCHUP**.

La conjunción de estos dos programas es la solución perfecta para aquellos profesionales que necesiten la infografía como herramienta de trabajo ofreciendo potencia, sencillez y resultados inmediatos.

El curso se estructura según se muestra a continuación:

Jueves 9 de Febrero de 16:00h a 20:30h

Bloque 1 – GOOGLE SKETCHUP

- Dibujo básico
- Plugins y extensiones
- Proceso de modelado con Skethup
- Ejemplos de aplicación

Viernes 10 de Febrero de 16:00h a 20:30h

Bloque 2 – VRAY – duración 4 horas

- Introducción a **VRAY** para **SKETCHUP** y su entorno de trabajo
- Interfaz del usuario
- Menú de opciones
- Editor de materiales
- Caso práctico: Pabellón de Barcelona de Mies Van der Rohe

La documentación del curso se facilitará a cada asistente en el momento que formalice la inscripción a esta Actividad Formativa, para lo que deberá remitirse a fap@coacmto.com el [boletín](#) cumplimentado y el **justificante de la transferencia** en formato .pdf antes de las **14:00h del Lunes 6 de Febrero de 2012**